



Revit Architecture - Bases

Public : Débutant Revit (groupe de 6 personnes maximum)

Prérequis :

- Il est conseillé avoir une connaissance de base sur des logiciels 3D
- Connaissance de base du BIM (idéalement avoir suivi le module «*Introduction au BIM*»)

Durée : De 4 à 6 jours (déterminée à l'issue d'un audit)

Objectifs :

- Comprendre la hiérarchie des objets sur Revit
- Être en capacité de modéliser un projet sur Revit selon une démarche BIM
- Créer une rigueur de modélisation et apprendre les bonnes pratiques du travail collaboratif

Programme :

- Introduction à la maquette numérique pour Revit
- Hiérarchie du logiciel et les gabarits
- Présentation de la méthode de travail et des fichiers supports
- Gestion des fichiers DWG
- Gestion des vues
- Éléments de modèle sur Revit
- Éléments de détails sur Revit
- Importation des familles
- Configuration des livrables
- Création des paramètres
- Impression et exportation

Méthode pédagogique :

- Cours d'introduction à la maquette numérique et la structuration des objets Revit.
- Prise en main du logiciel:
 - Se familiariser avec les bases de Revit et l'interface utilisateur par le biais des exercices simples
 - Découverte des outils de modélisation et de dessin pour créer un projet architectural
- Apprentissage basé sur la méthode démonstrative et active en alternant des présentations visuelles et de travaux pratiques

Spécificités Pickle :

- Animation par des architectes spécialistes en Revit et BIM, diplômés du MS BIM de l'ENPC / ESTP
- Des exemples concrets adaptés au niveau et au domaine d'activité des personnes formées
- Des salles de formation adaptées et confortables

Suivi de l'exécution de l'action et appréciation des résultats

L'assimilation des contenus de la formation sera vérifiée à la fin de chaque séance par le travail dirigé. Cette modalité permettra au formateur de reprendre, la séance suivante, les informations non intégrées par les stagiaires.

Modalités d'évaluation

Évaluation des travaux dirigés.