



# Modélisation paramétrique Rhinceros - Grasshopper

**Public :** Acteurs du BIM (groupe de 6 personnes maximum)

**Prérequis :**

- Bases algorithmiques (idéalement avoir suivi le module «Algorithmique et BIM»)
- Connaissance de l'environnement informatique
- Capacité d'analyse et de structuration des informations

**Durée :** De 2 à 3 jours (déterminée à l'issue d'un audit)

## Objectifs :

Acquérir les connaissances suffisantes pour utiliser correctement Rhino et créer des définitions Grasshopper simples

## Programme :

- Les spécificités et intérêts de Rhincéros
  - Les vues et plans de travail
  - Les unités et les calques
  - Modélisation de volumes simples LOD 1 - 2
  - Gestion des points de contrôle sur surface et mesh
- Utilisation de Rhino avec Grasshopper
  - La logique derrière GH
  - Référencement d'un objet dans GH
  - Les listes
  - Principe du bake

## Méthode pédagogique :

- Découverte du langage et des nœuds de base à travers de nombreux exemples concrets sur de la géométrie pure
- Approfondissement avec accès les nœuds de Grasshopper :
  - Panélisation
  - Réagir en cas de blocage ou lorsque les limites de l'outil sont atteintes
  - Auto-contrôler / Vérifier les résultats obtenus

## Spécificités Pickle :

- Animation par un ingénieur informatique spécialisé en algorithmique et méthodologie BIM enseignant au MS BIM de l'ENPC / ESTP
- Des exemples concrets adaptés au niveau et domaine d'activité des personnes formées
- Des salles de formation adaptées et confortables

## Suivi de l'exécution de l'action et appréciation des résultats

L'assimilation des contenus de la formation sera vérifiée à la fin de chaque séance par le travail dirigé. Cette modalité permettra au formateur de reprendre, la séance suivante, les informations non intégrées par les stagiaires.

## Modalités d'évaluation

Évaluation des travaux dirigés.