



Public : Tout public (groupe de 6 personnes maximum)

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement informatique basique.
- Capacité d'analyse et de structuration des informations.
- De préférence : des cas concrets de questionnements.

Durée : de 1 à 2 jours (2^{ème} journée pour un approfondissement spécifique)

Objectifs : Être en capacité de comprendre les principes de la structuration des données par des machines ainsi que les différentes techniques et enjeux de leur exploitation.

Programme :

- Concepts fondamentaux de l'informatique.
- Trajectoire historique du stockage de l'information et de ses enjeux.
- Revue des différentes techniques et mise en pratique pour chacune.
- Présentation des concepts de l'IA et Machine Learning avec mise en œuvre.
- Mise en perspective des possibilités sur des cas métiers du public présent.

Méthode pédagogique :

- Présentation du programme de la séance et revue des objectifs de chacun.
- Présentation des principes et méthodes de conception.
- Application des notions vues à des cas simples, liés au métier et suivant les préoccupations des personnes formées.
- Approfondissement des notions apprises, directement dans le cadre des cas métiers qui préoccupent le public de la formation.
- Généralisation des concepts vus en séance, puis distribution des supports de présentation et exercices.

Spécificités Pickle :

- Animation par un ingénieur informatique expérimenté sur la partie Bases de données et programmation sur des domaines métier variés.
- Des exemples concrets adaptés au niveau et domaine d'activité des personnes formées.
- Adaptation au type de public.
- Capacité à s'adapter aux attentes au cours de la formation.