



Public : Acteurs du BIM (groupe de 6 personnes maximum)

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement informatique, capacité d'analyse et de structuration des informations

Durée : De 4 à 6 jours (déterminée à l'issue d'un audit)

Objectifs :

Être en capacité d'analyser une tâche répétitive simple et de la transcrire en algorithme. Une tâche est considérée simple tant que l'algorithme qui la décrit ne nécessite pas l'imbrication de plus de 5 instructions de contrôle et que les données d'entrée et/ou de sortie ont un type et une structure classique.

Programme :

- Principes fondamentaux
- Les types et structures de données
- Les instructions élémentaires
- Les instructions de contrôle
- Les fonctions
- La récursivité

Méthode pédagogique :

- Découverte du langage et des instructions algorithmiques de base à travers de nombreux exemples concrets.
- Analyse et écriture des algorithmes sur support papier.
- Traduction des algorithmes dans un interpréteur Python, le langage utilisé pour l'écriture des scripts dans la plupart des logiciels BIM (Revit, Qgis, Rhino...)

Spécificités Pickle :

- Animation par un ingénieur informatique spécialisé en algorithmique et méthodologie BIM enseignant au MS BIM de l'ENPC / ESTP.
- Des exemples concrets adaptés au niveau et domaine d'activité des personnes formées.
- Des salles de formation adaptées et confortables.